**Xamarin e Xamarin Forms**

Líderes no mercado: Android (Google) e iOS (Apple)

**Android:** Java ou Kotlin (acesso API do Android)

**iOS:** Swift ou Object-C (acesso API do iOS)

**Xamarin** (Empresa)

Mono - .NET (Comunidade) – C# (Acesso API do Android e iOS)

**Xamarin Forms**

Biblioteca que permite criar telas com os componentes em comum nas plataforma.